



Ventspils prévoit de construire un nouveau parc à vélos dans le jardin Renka

L'administration municipale de Ventspils a achevé avec succès le marché de construction pour le développement du projet de construction et la mise en œuvre de la supervision architecturale de la construction d'un parc à vélos pour les loisirs actifs sur le territoire du jardin Renka.

Le parc de vélo comprendra deux pistes cyclables en asphalte de différentes tailles, une piste cyclable d'aventure en gravier et plusieurs zones de loisirs. Une piste cyclable asphaltée, ou pump track en anglais, est un objet d'infrastructure de loisirs actifs populaire en Lettonie et dans le monde pour les cyclistes, les scooters, les patineurs à roulettes et les planchistes de différents niveaux et âges. Le parc de vélo sera divisé en 3 pistes de différents niveaux de difficulté :

- **Voie principale** – Ce sera une installation unique de classe mondiale – la première piste cyclable avec un tunnel intégré, où deux lignes droites de la piste se croiseront. La piste sera construite selon les normes les plus élevées de l'industrie pour accueillir également des compétitions internationales.
- **Les pistes pour débutants** – Il est prévu de construire une piste séparée pour les enfants et les débutants à côté de la piste principale. Il aura un niveau de difficulté inférieur.
- **Piste d'aventure** – Le troisième sera une piste cyclable aventureuse en gravier. Il comprendra de nombreux éléments modulaires en bois et en métal qui imitent les obstacles rencontrés dans la ville – escaliers, fosses et bordures étroites. Un tel itinéraire donnera aux plus petits cyclistes l'occasion d'acquérir les habiletés nécessaires pour participer en toute sécurité à la circulation urbaine.

L'administration municipale de Ventspils a pris une décision sur le gagnant de l'achat et, selon le contrat, le développement du projet de construction sera réalisé dans les 4 mois, avec l'intention de commencer la construction du parc à vélos au second semestre de cette année.