

# Die nächtlichen Tänze der Ventspils Stadtfeier ziehen auf die Hafenstrassen- Promenade um



Foto: autors Monta Zile

Die nächtliche Unterhaltungsveranstaltung der Ventspils Stadtfeier verlegt ihren Standort und lädt alle am 2. August nach dem Feuerwerk zu einer besonderen „Uferpromenadennacht“ an der Hafenstrassen-Promenade ein, um die Feierlichkeiten entspannt ohne Hektik, Warteschlangen und Eintrittsgebühren fortzusetzen.

Die Festnacht wird nach dem Abendkonzert und dem Feuerwerk an der Hafenstrassen-Promenade mit einem Programm für verschiedene Geschmäcker an drei Veranstaltungsorten fortgesetzt.

Um 23:10 Uhr wird DJ J-ONE auf der zentralen Festbühne das Publikum anheizen für das energiegeladene Konzert der Gruppe MUSIQQ, das um 23.30. Um Mitternacht wird die Band APVEDCEĻŠ die Bühne betreten und ihre beliebtesten Country-Schlager-Songs präsentieren.

Nur wenige Schritte entfernt – im Hof von Schulstraße 1 findet die „JĀNTĀRPIŅU PARTY. GLOW VIBES“ statt. Die Besucher werden eingeladen, weiße Kleidung zu tragen, denn unter UV-Licht kann man sich wie in einer Glühwürmchen-Wiese fühlen.

Mit Einbruch der Dunkelheit – um 23:10 Uhr – werden die im leuchtenden Straßenkunst-Pleinair entstandenen Werke enthüllt. Für die Atmosphäre sorgt DJ MONSTA. Von 1:00 bis 2:00 Uhr tritt der Hip-Hop-Künstler SUDRABU SIRDS zusammen mit einer Live-Band auf.

Als Höhepunkt der Nacht wird ab 2:30 Uhr die Ventspils-Band BUKTE mit ihrer alternativen Rockmusik für Energie sorgen.

Damit während der Feierlichkeiten Geschmack und Erfrischung nicht fehlen, wird auf dem Altstadtmarkt ab 19:00 bis 3:00 Uhr die STREET FOOD LOUNGE geöffnet sein – ein Ort, um entspannt Speisen, Getränke, musikalische Begleitung und eine Pause zwischen den Tanzrhythmen zu genießen.

Wichtig zu erinnern – in diesem Jahr bleibt der Reņķa-Garten ruhig, und das gesamte Nachtleben der Hauptfeier findet an der Hafenstrassen-Promenade statt – ohne Staus, ohne Hektik und ohne Eintrittsgebühr!

© Ostas ielas Promenāde, Piemiņas laukums, Ventspils, Latvija

