



Zinātnes centrā VIZIUM notiks 3D spēļu izstrādes hakatons skolēniem



Ventspils zinātnes centrs VIZIUM aicina 4. – 11. klašu skolēnus piedalīties pasākumā, kur ikvienam būs iespēja izveidot pašam savu 3D spēli. Dienas gaitā dalībnieki apgūs nedaudz no visa, kas nepieciešams, lai spēli radītu: 3D modelēšanu, animāciju, mūziku, fiziku, mākslīgo intelektu, dažādas 3D programmas, Roblox Studio rīkus un kodus.

“3D spēļu izstrādes hakatons” norisināsies Ventspils zinātnes centrā VIZIUM 15. jūlijā (4. – 6. klašu skolēniem) un 16. jūlijā (7. – 11. klašu skolēniem) plkst. 9.00 – 17.00. Pieteikties iespējams, aizpildot anketu šeit: www.adre.se/pieteiktieshakatonam.

- 15. jūlijā “3D spēļu izstrādes hakatons” 4. – 6. klašu skolēniem:

Dienas garumā tiks izveidota piedzīvojumu, Obby vai Action spēle, dalībniekiem apgūstot svarīgāko spēles izveidei: 3D modelēšanu, animāciju, fiziku. Dalībnieki izzinās, kā lietot mākslīgo intelektu un dažādus Roblox Studio rīkus un kodus, lai savus darbus padarītu skaistākus un interesantākus.

- 16. jūlijā “3D spēļu izstrādes hakatons” 7. – 11. klašu skolēniem:

Dalībnieki apgūs spēļu izveidi, darbojoties ar programmām Blender un Roblox Studio. Nodarbībās tiks veidota piedzīvojumu spēle ar reālistiskāku grafisko vidi, nekā parastās Roblox spēlēs, tādējādi apgūstot svarīgākās 3D spēļu izveides prasmes: 3D modelēšanu, tekstūru lietojumu, mākslīgā intelekta rīku izmantojumu u.c.

Nobeigumā hakatona dalībniekiem būs iespēja spēlēt un pārbaudīt vienam otra spēles datorā vai telefonā un, kas īpaši interesanti, virtuālajā realitātē. Par to, lai katram izdotos izveidot savu spēli, parūpēsies Ģirts Edvarts Stepīnš, kurš ieguvis maģistra grādu Jauno mediju mākslā un ir pasniedzējs Ventspils Digitālajā centrā un Liepājas Universitātē.

Pasākuma dalības maksa ir 38 EUR. **Cenā ir iekļautas arī pusdienas un uzkoda launagā.**

Plašāka informācija pieejama pa tālr. 28632351 vai rakstot uz e-pastu: guna.stepina@ventspils.lv. Dienu pirms nodarbības dalībniekiem tiks nosūtīts atgādinošs e-pasts.

Informējam, ka Ventspils Digitālā centra rīkoto publisko pasākumu laikā informācijas atklātības nodrošināšanai un ilustratīvi mākslinieciskiem mērķiem, publicitātei, mārketingam un intervijām, var tikt veikta fotografēšana, video vai audiovizuāla fiksācija. Fotoattēli un video var tikt izvietoti Ventspils Digitālā centra un Ventspils zinātnes centra VIZIUM mājaslapā, sociālajos tīklos, kā arī drukātajos izdevumos.

